



Ministero dell'Istruzione



UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo



ISTITUTO COMPRENSIVO "DI NANNI"

Via Roma n. 11 - 10095 Grugliasco (TO) Tel. 011/4143124 - Fax 011/7800171
C. F. 86010650017 C.M. TOIC86700T - Codice Univoco Ufficio UFH3R0
E-mail: TOIC86700T@ISTRUZIONE.IT Pec: TOIC86700T@PEC.ISTRUZIONE.IT
Sito: www.icdinanni.it

ISTITUTO COMPRENSIVO - "DI NANNI"-GRUGLIASCO
Prot. 0008478 del 27/12/2022
VI (Uscita)

Agli Atti
Al Sito Web
All'Albo

PROGETTO AMBIENTI DIDATTICI INNOVATIVI

OGGETTO: Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 - Asse II - Infrastrutture per l’istruzione – Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) – REACT EU. Asse V – Priorità d’investimento: 13i – (FESR) “Promuovere il superamento degli effetti della crisi nel contesto della pandemia di COVID-19 e delle sue conseguenze sociali e preparare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia” – Obiettivo specifico 13.1: Facilitare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia - Azione 13.1.5 – “Ambienti didattici innovativi per le scuole dell’infanzia”.

Avviso pubblico prot.n. 38007 del 27 maggio 2022 “Ambienti didattici innovativi per la scuola dell’infanzia”.

Codice Progetto: 13.1.5A-FESR PON-PI-2022-105

Codice CUP: D24D22000700006

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Visto Il R.D. 23/05/1924 n. 827 e successive modificazioni;

Visto In particolare l’art. 91 del regolamento sulla contabilità generale dello Stato;

Visto il R.D 18 novembre 1923, n. 2440, concernente l’amministrazione del Patrimonio e la Contabilità Generale dello Stato ed il relativo regolamento approvato con R.D. 23 maggio 1924, n. 827 e ss.mm. ii.;

Vista la legge 7 agosto 1990, n. 241 “Nuove norme in materia di procedimento amministrativo e di diritto di accesso ai documenti amministrativi” e ss.mm.ii.;

Visto il Decreto del Presidente della Repubblica 8 marzo 1999, n. 275, concernente il Regolamento recante norme in materia di autonomia delle Istituzioni Scolastiche, ai sensi della legge 15 marzo 1997, n. 59;

Vista la legge 15 marzo 1997 n. 59, concernente “Delega al Governo per il conferimento di funzioni e compiti alle regioni ed enti locali, per la riforma della Pubblica Amministrazione e per la semplificazione amministrativa”;

Visto il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante “Norme generali sull’ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche” e ss.mm.ii.;

Vista la legge 13 luglio 2015 n. 107, concernente “Riforma del sistema nazionale di istruzione e formazione e delega per il riordino delle disposizioni legislative vigenti”;

Visto il Decreto Interministeriale 129 del 28 agosto 2018 - Nuovo Regolamento di contabilità delle scuole;

Visti i seguenti Regolamenti (UE) n. 1303/2013 recante disposizioni comuni sui Fondi strutturali e di investimento europei, il Regolamento (UE) n. 1304/2013 relativo al Fondo Sociale Europeo;

Visto il PON Programma Operativo Nazionale 2014IT05M2OP001 “Per la scuola – competenze e ambienti per l’apprendimento” approvato con Decisione C(2014) n.9952, del 17 dicembre 2014 della Commissione Europea;

Visto l’Avviso pubblico prot. n. AOOGABMI/38007 del 27 maggio 2022, “Ambienti didattici innovativi per

la scuola dell'infanzia". Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020 – Fondo europeo di sviluppo regionale (FESR) – REACT EU. Asse V – Priorità d'investimento: 13i – (FESR) “Promuovere il superamento degli effetti della crisi nel contesto della pandemia di COVID-19 e delle sue conseguenze sociali e preparare una ripresa verde, digitale e resiliente dell'economia” – Obiettivo specifico 13.1: Facilitare una ripresa verde, digitale e resiliente dell'economia – Azione 13.1.5 – “Ambienti didattici innovativi per le scuole dell'infanzia”;

Vista la Candidatura n° 1086136 con cui l'Istituto ha presentato la proposta progettuale;

Vista la nota Prot. AOOGABMI – 72962 del 05/09/2022 di autorizzazione progetto: Avviso pubblico prot.n. 38007 del 27 maggio 2022 “Ambienti didattici innovativi per la scuola dell'infanzia”. Azione 13.1.5 – “Ambienti didattici innovativi per le scuole dell'infanzia”, con la quale è stato assegnato a codesto istituto il finanziamento di € 75.000,00;

Viste le Disposizioni ed Istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai FSE/FESR 2014-2020;

Visto il PTOF per il triennio 2022 -2025 approvato con delibera n. 6 del 28 ottobre 2021;

Vista l'approvazione del Programma annuale 2022 con delibera n. 3 del 03/02/2022;

Vista la delibera n. 4 del 30 giugno 2022 del collegio dei docenti;

Vista la delibera n. 6 del 30 giugno 2022 del Consiglio d'Istituto;

Viste le Linee guida e le norme per la realizzazione degli interventi P.O.N.

Visto il Decreto di assunzione in bilancio prot. n 6841 del 21/10/2022 relativo al progetto in oggetto;

Visto il decreto di disseminazione prot. 6842 del 21/10/2022;

Vista la nomina del RUP prot.: 6843 del 21/10/2022;

Vista la nomina a Progettista del prot. 8458 del 23/12/2022

PREDISPONE IL SEGUENTE PROGETTO:

1) UBICAZIONI:

le attrezzature e gli arredi acquistati con i fondi PON verranno ubicati nei tre plessi di scuola dell'infanzia dell'I.C. Di Nanni; di seguito vengono precisate le ubicazioni con le indicazioni utili per le operazioni di facchinaggio:

- a) **Infanzia Di Nanni** C.M. TOAA86704T – sita in Grugliasco (TO) - Via Roma 15, precisamente nella stanza n. 121 ubicata al piano terra, con accesso diretto al cortile della scuola;
- b) **Infanzia Rodari** C.M. AA86701P – Sita in Grugliasco (TO) -Via Pane Albo n. 35, precisamente nella stanza mansardata ubicata al piano 1, con ascensore al piano;
- c) **Infanzia Don Milani** C.M. TOAA86703R - sita in Grugliasco (TO) Via Leonardo Da Vinci n. 135 precisamente nella stanza n. 26 ubicata al piano 2, con ascensore che arriva sino al piano 1½ , è necessario effettuare mezza rampa di scale a piedi;

2) DESCRIZIONE DELLE NECESSITA' E DELLE FINALITA' :

Gli interventi che si intendono effettuare con i fondi partono dall'esigenza di costruire un ambiente formativo che stimoli nei bambini lo studio e la conoscenza del mondo circostante, per trasportarli attraverso il mondo virtuale in luoghi reali e/o immaginari creati dagli stessi alunni.

Si vogliono offrire spunti per stimolare l'immaginazione partendo dalla realtà, perché solo attraverso “una rielaborazione creatrice” delle impressioni vissute “il bambino combina tra loro i dati dell'esperienza per costruire una nuova realtà, rispondente alle sue curiosità e ai suoi bisogni”

Si potranno predisporre percorsi formativi volti allo sviluppo dell'arricchimento delle competenze tecnologiche e del pensiero computazionale.

Un laboratorio multimediale è un'opportunità per sviluppare la capacità di interagire con la tecnologia in modo attivo e, attraverso l'uso di programmi adeguati, conoscere nuove modalità espressive.

Giocare con le immagini e creare storie potrà consentire ai bambini di esprimersi in modo originale utilizzando contenuti legati al loro vissuto, assegnando alla tecnologia uno scopo comunicativo e, attraverso di essa, poter diventare creativi.

Imparare a progettare attraverso il coding, permetterà loro di individuare processi e procedure per formulare idee e sviluppare il pensiero computazionale.

FINALITA'

- Educare alla comunicazione e valorizzare le proprie esperienze
- Esprimersi e comunicare, attraverso le varie arti, in modo creativo.
- Favorire il rinnovamento della scuola in risposta alle richieste della società, con la cittadinanza partecipativa attraverso adeguate tecnologie digitali.

Affettivo-relazionali:

- Attivare modalità relazionali positive tra coetanei, non coetanei ed adulti;
- mettere in atto comportamenti di autonomia, rispetto delle regole di convivenza, fiducia in sé, partecipazione attiva;
- impegnarsi in attività di gruppo, in forme di collaborazione, di confronto e di aiuto reciproco;
- favorire l'incontro tra alunni attraverso esperienze comuni.

Metodologici-disciplinari:

Acquisire e sviluppare:

- abilità tecnologiche;
- abilità operative e strumentali;
- abilità logiche, di ragionamento e di pianificazione;
- competenze comunicative, espressive ed argomentative.

3) AMBIENTI DIDATTICI INNOVATIVI

di seguito vengono indicati gli interventi da effettuare in ciascun plesso dell'I.C. Di Nanni:

a) INFANZIA DI NANNI - C.M. TOAA86704T:

sita in Grugliasco (TO) - Via Roma 15 – INTERVENTI DA REALIZZARE:

Spazio teatro delle ombre

composto da tappeto morbido, kit per la proiezione e penisola con armadi, consente di svolgere attività immersive e di storytelling, grazie all'integrazione dei vari strumenti digitali a disposizione.

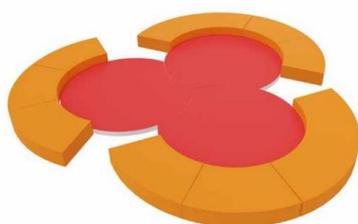
- MATERASSO CM.100X100X5 Quantità n. 6 pezzi
- Mobile CONTENITORE 15 CASELLE 105X41X100H - Quantità n. 2 pezzi
- MOBILE CURVO A 45° SEMI-PASSANTE 110X41X100H - Quantità n. 2 pezzi
- TAVOLO ROTONDO PIANO LATTE DIAM. CM 90X53H - Quantità n. 1 pezzi
- VIDEOPROIETTORE ACER DLP XGA 20.000:1 4000 LUMEN, ESSENTIAL X128HP, HDMI/VGA, WIFI - Quantità n. 1 pezzo
- Lavagna 100" in formato 16:10 in Acciaio Porcellanato Semilucida - Dimensioni 240 x 150 cm - Quantità n. 1 pezzo
- NOTEBOOK - HP K12 PBX36011G5 N4020 4GB 64SSD 11.6" W10 PRO - Quantità n. 1 pezzi
- KIT 10 SAGOME SINGOLE FOREX NERO 5MM 16X25 - Quantità n. 1 pezzi



Spazio arena morbida:

È composto da un'arena poliforme, che permette ai bambini di costruire, giocare o condividere esperienze in un ambiente sicuro, modulabile e facilmente igienizzabile. La composizione a blocchi aiuta ad ottimizzare gli spazi, in quanto le sedute e i tondi possono essere impilati e stipati in una zona non attiva dell'aula.

- PANCA SAGOMATA CURVA (Sedute a spicchio) 110X35/45X30h CM - Quantità n. 11 pezzi
- Materasso Incastro Diam.120X5 - Quantità n. 3 pezzi



Spazio arte:

Tavolo multiuso In legno multistrato di betulla dotato di portarotolo per carta da disegno. I bambini potranno disegnare su tutta la lunghezza del tavolo semplicemente stendendo il foglio su di esso, e strappandolo quando il lavoro è terminato.

- tavolo multiuso (in legno) cm.120x43x58 h - Quantità n. 1 pezzi
- rotolo di ricambio carta da disegno mt.20x35 h Quantità n. 3 pezzi



Spazio digitale:

- **Digital Board Modello DBLWE-E8M-B65N-40T-4K – 65 pollici** Quantità n. 1 pezzi
 Risoluzione: 4K UHD (3840x2160 @ 60 Hz)
 Area attiva: 65" 1428 x 803 mm
 Luminosità: 500 cd/m2 (typ.)
 Contrasto: 4000:1
 Colori: 1.07 Bilioni
 Peso netto: 55 kg
 Dimensioni nette (L*H*P): 1517 x 938 x 97,4mm

- **Pavimento interattivo OnEVO - Quantità n. 1 pezzi**

Dispositivo All-in-one per pavimento interattivo con proiettore (Formato 16:10, Risoluzione 1280x800, 3200 lumen, contrasto 13000:1) e PC integrato con pacchetto software EVO (in inglese), sensori di movimento, staffa da soffitto, telecomando, cavo alimentazione 1.5 metri.

Audio 2x 15W

Power supply 110-240 V / Massimo consumo: 375 Wat

Dimensioni proiettore (AxLxP) 330 x 310 x 205 mm

Peso: 8,3 kg

Il dispositivo OnEVO, oltre al proiettore, deve includere:

- Sensori di movimento
- Staffa da soffitto regolabile 400-500 mm
- 2 Telecomandi
- Connessioni: 1x USB-3.0, LAN connector (RJ-45), Wi-Fi module (AC/B/G/N) con antenne

Il pacchetto software EVO deve includere 96 games + 4 quiz:

Start: Fish, Jellyfish Run, Leaves, Football, Super Tennis, Colorful Piano, Stars, Planets, Ant, Two Kingdom.

Fun I: Bursting Balloons, Cannon, Candy, Rockets, Karate, Blacksmith, Pizza Master, Crystal Cave, Billiards, Golf.

Fun II: Planetoids, Moon Walk, Mission to Mars, Diver, Musketeer, Sledge, Spheres, Bananas, Windmill, Turtle.

Fun III: Termites, Bomb Disposal Robot, Collect Coins, Pearl Catchers, Cookies, Sting, Shooting, Hippo, Spitter, Torpedoes.

Fun IV: Manipulator, Catapult, Pyramid, Construction, Bowling, Kaleidoscope, Whale, Cacti, Seeds, Tank.

Fun mini: Elephant and Sugar, Seal and Fishes, Fruit Basket, Painting, Swing, Frog, Bee, Penguin, Dino Eggs, Lemurs.

Early Education: Trace Tracker, Instruments, Mushrooming, Forest Path, Happy Board, Happy Puzzle, Happy Faces, Flowers, Letters, Pebbles, Around the World.

Multiplayers Games: Crane, The Mole, Collectors, Aces of The Skies, Paintball, Sharks, Fruit-Eaters, Crossbows, Satellites, Chameleons, Shooting Goals, Rebound.

Vertical Games: Tronic, Flipper, Cosmic Waste, Water Pistol, Robot, Rally, Croissants, Super Ball.

Ecology: Waste, Eco-Patrol, Bathyscaphe, Pelican, Wind Energy.

Quizzes: Carousel of Questions, Ships, Football, Associations.

Caratteristiche dispositivo:

Proiettore*

Durata della lampada: 4000 ore

Luminosità della lampada: 3200 ANSI lumen

Contrasto: 13000:1

Risoluzione dell'immagine visualizzata: 1280 x 800

Computer

Piattaforma Intel (interno dispositivo)

Altri elementi del Proiettore Pavimento Interattivo

1 x USB-3.0

Connettore LAN (RJ-45)

Modulo Wi-Fi (AC/B/G/N) insieme alle antenne

Alimentazione 110 - 240 V

Consumo massimo di energia: 375 Watt

Dimensioni (alt x largh x prof) 330 x 310 x 205 mm (senza supporto)

Peso: 8,3 kg

Supporto da soffitto regolabile: 90 mm, 400 - 500 mm.

Marchio **Ce**



● **Tavolo interattivo e analogico 2 in 1 - Quantità n. 1 pezzi**

Banco didattico digitale reversibile 2in1 (da non confondere con i tanti fan table prestatati alla didattica).

Design ergonomico, utilizzabile sia con seduta, per una corretta postura del corpo, sia in posizione eretta.

Pensato per l'uso individuale o di gruppo.

Rotazione completa del banco di 180° per convertirlo da banco digitale a banco tradizionale/ analogico, con 16 posizioni intermedie di blocco.

Doppio dispositivo di sicurezza laterale di sblocco.

Banco digitale: monitor 32" capacitivo di qualità professionale, 12 tocchi simultanei, antiriflesso e luminosità 500 cd/m. Wi-fi, bluetooth, Altoparlanti 2x 8w, presa per le cuffie...

Banco analogico: Ripiano in legno con bordo perimetrale di contenimento alto 2,5 cm con lato abbattibile su guide.

PC: PENTIUM N6000 RAM 8GB SSD 250GN WINDOWS 10 EDUCATIONAL

Dimensioni (LxLxA): 1056x559x600(piano)-630(totale) mm

Garanzia 24 mesi on-center

App con attività didattiche per scuola materna Giunti



b) INFANZIA RODARI - C.M. AA86701P

Sita in Grugliasco (TO) -Via Pane Albo n. 35 – INTERVENTI DA REALIZZARE:

Spazio teatro delle ombre

composto da tappeto morbido, kit per la proiezione e penisola con armadi, consente di svolgere attività immersive e di storytelling, grazie all'integrazione dei vari strumenti digitali a disposizione.

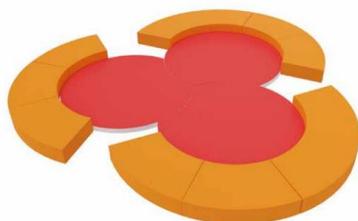
- MATERASSO CM.100X100X5 Quantità n. 6 pezzi
- Mobile CONTENITORE 15 CASELLE 105X41X100H - Quantità n. 2 pezzi
- MOBILE CURVO A 45° SEMI-PASSANTE 110X41X100H - Quantità n. 2 pezzi
- TAVOLO ROTONDO PIANO LATTE DIAM. CM 90X53H - Quantità n. 1 pezzi
- VIDEOPROIETTORE ACER DLP XGA 20.000:1 4000 LUMEN, ESSENTIAL X128HP, HDMI/VGA, WIFI - Quantità n. 1 pezzo
- Lavagna 100" in formato 16:10 in Acciaio Porcellanato Semilucida - Dimensioni 240 x 150 cm - Quantità n. 1 pezzo
- NOTEBOOK - HP K12 PBX36011G5 N4020 4GB 64SSD 11.6" W10 PRO - Quantità n. 1 pezzi
- KIT 10 SAGOME SINGOLE FOREX NERO 5MM 16X25 - Quantità n. 1 pezzi



Spazio arena morbida:

È composto da un'arena poliforme, che permette ai bambini di costruire, giocare o condividere esperienze in un ambiente sicuro, modulabile e facilmente igienizzabile. La composizione a blocchi aiuta ad ottimizzare gli spazi, in quanto le sedute e i tondi possono essere impilati e stipati in una zona non attiva dell'aula.

- PANCA SAGOMATA CURVA (Sedute a spicchio) 110X35/45X30h CM - Quantità n. 11 pezzi
- Materasso Incastro Diam.120X5 - Quantità n. 3 pezzi



Spazio arte:

Tavolo multiuso In legno multistrato di betulla dotato di portarotolo per carta da disegno. I bambini potranno disegnare su tutta la lunghezza del tavolo semplicemente stendendo il foglio su di esso, e strappandolo quando il lavoro è terminato.

- tavolo multiuso (in legno) cm.120x43x58 h - Quantità n. 1 pezzi
- rotolo di ricambio carta da disegno mt.20x35 h Quantità n. 4 pezzi



Spazio digitale:

- Digital Board Modello DBLWE-E8M-B65N-40T-4K – 65 pollici - Quantità n. 1 pezzi
 Risoluzione: 4K UHD (3840x2160 @ 60 Hz)
 Area attiva: 65" 1428 x 803 mm
 Luminosità: 500 cd/m2 (typ.)
 Contrasto: 4000:1
 Colori: 1.07 Bilioni
 Peso netto: 55 kg

Dimensioni nette (L*H*P): 1517 x 938 x 97,4mm

- **Pavimento interattivo OnEVO - Quantità n. 1 pezzi**

Dispositivo All-in-one per pavimento interattivo con proiettore (Formato 16:10, Risoluzione 1280x800, 3200 lumen, contrasto 13000:1) e PC integrato con pacchetto software EVO (in inglese), sensori di movimento, staffa da soffitto, telecomando, cavo alimentazione 1.5 metri.

Audio 2x 15W

Power supply 110-240 V / Massimo consumo: 375 Wat

Dimensioni proiettore (AxLxP) 330 x 310 x 205 mm

Peso: 8,3 kg

Il dispositivo OnEVO, oltre al proiettore, deve includere:

- Sensori di movimento
- Staffa da soffitto regolabile 400-500 mm
- 2 Telecomandi
- Conessioni: 1x USB-3.0, LAN connector (RJ-45), Wi-Fi module (AC/B/G/N) con antenne

Il pacchetto software EVO deve includere 96 games + 4 quiz:

Start: Fish, Jellyfish Run, Leaves, Football, Super Tennis, Colorful Piano, Stars, Planets, Ant, Two Kingdom.

Fun I: Bursting Balloons, Cannon, Candy, Rockets, Karate, Blacksmith, Pizza Master, Crystal Cave, Billiards, Golf.

Fun II: Planetoids, Moon Walk, Mission to Mars, Diver, Musketeer, Sledge, Spheres, Bananas, Windmill, Turtle.

Fun III: Termites, Bomb Disposal Robot, Collect Coins, Pearl Catchers, Cookies, Sting, Shooting, Hippo, Spitter, Torpedoes.

Fun IV: Manipulator, Catapult, Pyramid, Construction, Bowling, Kaleidoscope, Whale, Cacti, Seeds, Tank.

Fun mini: Elephant and Sugar, Seal and Fishes, Fruit Basket, Painting, Swing, Frog, Bee, Penguin, Dino Eggs, Lemurs.

Early Education: Trace Tracker, Instruments, Mushrooming, Forest Path, Happy Board, Happy Puzzle, Happy Faces, Flowers, Letters, Pebbles, Around the World.

Multiplayers Games: Crane, The Mole, Collectors, Aces of The Skies, Paintball, Sharks, Fruit-Eaters, Crossbows, Satellites, Chameleons, Shooting Goals, Rebound.

Vertical Games: Tronic, Flipper, Cosmic Waste, Water Pistol, Robot, Rally, Croissants, Super Ball.

Ecology: Waste, Eco-Patrol, Bathyscaphe, Pelican, Wind Energy.

Quizzes: Carousel of Questions, Ships, Football, Associations.

Caratteristiche dispositivo:

Proiettore*

Durata della lampada: 4000 ore

Luminosità della lampada: 3200 ANSI lumen

Contrasto: 13000:1

Risoluzione dell'immagine visualizzata: 1280 x 800

Computer

Piattaforma Intel (interno dispositivo)

Altri elementi del Proiettore Pavimento Interattivo

1 x USB-3.0

Connettore LAN (RJ-45)

Modulo Wi-Fi (AC/B/G/N) insieme alle antenne

Alimentazione 110 - 240 V

Consumo massimo di energia: 375 Watt

Dimensioni (alt x largh x prof) 330 x 310 x 205 mm (senza supporto)

Peso: 8,3 kg

Supporto da soffitto regolabile: 90 mm, 400 - 500 mm.

Marchio **Ce**



● **Tavolo interattivo e analogico 2in1 - Quantità n. 1 pezzi**

Banco didattico digitale reversibile 2in1 (da non confondere con i tanti fan table prestatati alla didattica).

Design ergonomico, utilizzabile sia con seduta, per una corretta postura del corpo, che in posizione eretta.

Pensato per l'uso individuale o di gruppo.

Rotazione completa del banco di 180° per convertirlo da banco digitale a banco tradizionale, con 16 posizioni intermedie di blocco.

Doppio dispositivo di sicurezza laterale di sblocco.

Banco digitale: monitor 32" capacitivo di qualità professionale, 12 tocchi simultanei, antiriflesso e luminosità 500 cd/m. Wi-fi, bluetooth, Altoparlanti 2x 8w, presa per le cuffie...

Banco analogico: Ripiano in legno con bordo perimetrale di contenimento alto 2,5 cm con lato abbattibile su guide.

PC: PENTIUM N6000 RAM 8GB SSD 250GN WINDOWS 10 EDUCATIONAL

Dimensioni (LxLxA): 1056x559x600(piano)-630(totale) mm

Garanzia 24 mesi on-center

App con attività didattiche per scuola materna Giunti

c) INFANZIA DON MILANI - C.M. TOAA86703R

sita in Grugliasco (TO) Via Leonardo Da Vinci n. 135 INTERVENTI DA REALIZZARE:

Spazio teatro delle ombre

composto da tappeto morbido, kit per la proiezione e penisola con armadi, consente di svolgere attività immersive e di storytelling, grazie all'integrazione dei vari strumenti digitali a disposizione.

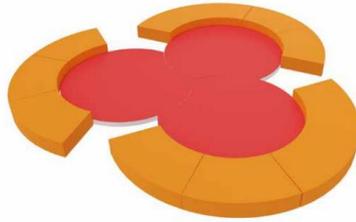
- MATERASSO CM.100X100X5 Quantità n. 6 pezzi
- Mobile CONTENITORE 15 CASELLE 105X41X100H - Quantità n. 2 pezzi
- MOBILE CURVO A 45° SEMI-PASSANTE 110X41X100H - Quantità n. 2 pezzi
- TAVOLO ROTONDO PIANO LATTE DIAM. CM 90X53H - Quantità n. 1 pezzi
- VIDEOPROIETTORE ACER DLP XGA 20.000:1 4000 LUMEN, ESSENTIAL X128HP, HDMI/VGA, WIFI - Quantità n. 1 pezzo
- Lavagna 100" in formato 16:10 in Acciaio Porcellanato Semilucida - Dimensioni 240 x 150 cm - Quantità n. 1 pezzo
- NOTEBOOK - HP K12 PBX36011G5 N4020 4GB 64SSD 11.6" W10 PRO - Quantità n. 1 pezzi
- KIT 10 SAGOME SINGOLE FOREX NERO 5MM 16X25 - Quantità n. 1 pezzi



Spazio arena morbida:

È composto da un'arena poliforme, che permette ai bambini di costruire, giocare o condividere esperienze in un ambiente sicuro, modulabile e facilmente igienizzabile. La composizione a blocchi aiuta ad ottimizzare gli spazi, in quanto le sedute e i tondi possono essere impilati e stipati in una zona non attiva dell'aula.

- PANCA SAGOMATA CURVA (Sedute a spicchio) 110X35/45X30h CM - Quantità n. 11 pezzi
- Materasso Incastro Diam.120X5 - Quantità n. 3 pezzi



Spazio arte:

Tavolo multiuso In legno multistrato di betulla dotato di portarotolo per carta da disegno. I bambini potranno disegnare su tutta la lunghezza del tavolo semplicemente stendendo il foglio su di esso, e strappandolo quando il lavoro è terminato.

- tavolo multiuso (in legno) cm.120x43x58 h - Quantità n. 1 pezzi
- rotolo di ricambio carta da disegno mt.20x35 h Quantità n. 3 pezzi



Spazio digitale:

- **Digital Board Modello DBLWE-E8M-B65N-40T-4K – 65 pollici - Quantità n. 3 pezzi**
 Risoluzione: 4K UHD (3840x2160 @ 60 Hz)
 Area attiva: 65" 1428 x 803 mm
 Luminosità: 500 cd/m2 (typ.)
 Contrasto: 4000:1
 Colori: 1.07 Bilioni
 Peso netto: 55 kg
 Dimensioni nette (L*H*P): 1517 x 938 x 97,4mm
- **Pavimento interattivo OnEVO - Quantità n. 1 pezzi**
 Dispositivo All-in-one per pavimento interattivo con proiettore (Formato 16:10, Risoluzione 1280x800, 3200 lumen, contrasto 13000:1) e PC integrato con pacchetto software EVO (in inglese), sensori di movimento, staffa da soffitto, telecomando, cavo alimentazione 1.5 metri.
 Audio 2x 15W
 Power supply 110-240 V / Massimo consumo: 375 Wat
 Dimensioni proiettore (AxLxP) 330 x 310 x 205 mm
 Peso: 8,3 kg

Il dispositivo OnEVO, oltre al proiettore, deve includere:

- Sensori di movimento
- Staffa da soffitto regolabile 400-500 mm
- 2 Telecomandi
- Connessioni: 1x USB-3.0, LAN connector (RJ-45), Wi-Fi module (AC/B/G/N) con antenne

Il pacchetto software EVO deve includere 96 games + 4 quiz:

Start: Fish, Jellyfish Run, Leaves, Football, Super Tennis, Colorful Piano, Stars, Planets, Ant, Two Kingdom.

Fun I: Bursting Balloons, Cannon, Candy, Rockets, Karate, Blacksmith, Pizza Master, Crystal Cave, Billiards, Golf.

Fun II: Planetoids, Moon Walk, Mission to Mars, Diver, Musketeer, Sledge, Spheres, Bananas, Windmill, Turtle.

Fun III: Termites, Bomb Disposal Robot, Collect Coins, Pearl Catchers, Cookies, Sting, Shooting, Hippo, Spitter, Torpedoes.

Fun IV: Manipulator, Catapult, Pyramid, Construction, Bowling, Kaleidoscope, Whale, Cacti, Seeds, Tank.

Fun mini: Elephant and Sugar, Seal and Fishes, Fruit Basket, Painting, Swing, Frog, Bee, Penguin, Dino Eggs, Lemurs.

Early Education: Trace Tracker, Instruments, Mushrooming, Forest Path, Happy Board, Happy Puzzle, Happy Faces, Flowers, Letters, Pebbles, Around the World.

Multiplayers Games: Crane, The Mole, Collectors, Aces of The Skies, Paintball, Sharks, Fruit-Eaters, Crossbows, Satellites, Chameleons, Shooting Goals, Rebound.

Vertical Games: Tronic, Flipper, Cosmic Waste, Water Pistol, Robot, Rally, Croissants, Super Ball.

Ecology: Waste, Eco-Patrol, Bathyscaphe, Pelican, Wind Energy.

Quizzes: Carousel of Questions, Ships, Football, Associations.

Caratteristiche dispositivo:

Proiettore*

Durata della lampada: 4000 ore

Luminosità della lampada: 3200 ANSI lumen

Contrasto: 13000:1

Risoluzione dell'immagine visualizzata: 1280 x 800

Computer

Piattaforma Intel (interno dispositivo)

Altri elementi del Proiettore Pavimento Interattivo

1 x USB-3.0

Connettore LAN (RJ-45)

Modulo Wi-Fi (AC/B/G/N) insieme alle antenne

Alimentazione 110 - 240 V

Consumo massimo di energia: 375 Watt

Dimensioni (alt x largh x prof) 330 x 310 x 205 mm (senza supporto)

Peso: 8,3 kg

Supporto da soffitto regolabile: 90 mm, 400 - 500 mm.



Marchio **Ce**

● **Tavolo interattivo e analogico 2in1 - Quantità n. 1 pezzi**

Banco didattico digitale reversibile 2in1 (da non confondere con i tanti fan table prestati alla didattica).

Design ergonomico, utilizzabile sia con seduta, per una corretta postura del corpo, che in posizione eretta.

Pensato per l'uso individuale o di gruppo.

Rotazione completa del banco di 180° per convertirlo da banco digitale a banco tradizionale, con 16 posizioni intermedie di blocco.

Doppio dispositivo di sicurezza laterale di sblocco.

Banco digitale: monitor 32" capacitivo di qualità professionale, 12 tocchi simultanei, antiriflesso e luminosità 500 cd/m. Wi-fi, bluetooth, Altoparlanti 2x 8w, presa per le cuffie...

Banco analogico: Ripiano in legno con bordo perimetrale di contenimento alto 2,5 cm con lato abbattibile su guide.

PC: PENTIUM N6000 RAM 8GB SSD 250GN WINDOWS 10 EDUCATIONAL

Dimensioni (LxLxA): 1056x559x600(piano)-630(totale) mm

Garanzia 24 mesi on-center

App con attività didattiche per scuola materna Giunti

Grugliasco li 27/12/2022

La DIRIGENTE SCOLASTICA
Dott.ssa Franca DRAGO

Il documento è firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs. 82/2005 s.m.i. e norme collegate e sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa.